



# MINECRAFT

## EDUCATION EDITION

### Wyzwania konstruktorskie

---

Wyzwania konstruktorskie w grze Minecraft: Education Edition zachęcają uczniów do kreatywnego myślenia i rozwijają umiejętności kluczowe podczas funkcjonowania w XXI wieku dzięki łatwym do wdrożenia zadaniom dedykowanym całej klasie także w trybie zdalnym. Jeżeli chcesz zapoznać się z dodatkowymi wyzwaniami konstruktorskimi lub przejrzeć setki minecraftowych lekcji zgodnych z normami edukacyjnymi, odwiedź stronę <https://education.minecraft.net>. Aby wyświetlić listę odtwarzania zawierającą krótkie filmy instruktażowe dotyczące każdego wyzwania, [kliknij tutaj](#) i przejdź do ustawień, aby włączyć wyświetlanie napisów w swoim języku.

**EDUCATION.MINECRAFT.NET**

# Szybki start

---

Rozpoczęcie zabawy z grą Minecraft: Education Edition jest proste.

## 1. SPRAWDŹ, CZY TWOJE KONTO SPEŁNIA ODPOWIEDNIE WYMAGANIA

Gra Minecraft: Education Edition zostanie w czerwcu 2020 r. udostępniona wszystkim nauczycielom i uczniom, którzy mają aktywne konto pakietu Office 365 Education. [Kliknij tutaj](#), aby **sprawdzić, czy twoja szkoła spełnia wymagania**. Jeżeli twoje konto jest aktywne, **wypełnij [ten formularz](#)** i poproś o dostęp do gry Minecraft: Education Edition. (Jeśli nie masz aktywnego konta, pobierz aplikację wspomnianą w punkcie poniżej, aby uzyskać dostęp do bezpłatnej wersji demonstracyjnej).

## 2. POBIERZ I ZAINSTALUJ APLIKACJĘ

[Pobierz grę Minecraft: Education Edition](#) na komputer z systemem Windows, komputer Mac lub iPada. Postępuj zgodnie z instrukcjami zawartymi na stronie, aby poprawnie skonfigurować swoje urządzenie i mieć pewność, że Minecraft będzie na nim działać.

## 3. ZALOGUJ SIĘ

Po pobraniu i uruchomieniu gry Minecraft: Education Edition zaloguj się, podając login i hasło konta Office 365 swojej szkoły.

## 4. ROZPOCZNIJ WYZWANIE KONSTRUKTORSKIE

Zapoznaj się z wyzwaniami konstruktorskimi opisanymi w tym dokumencie. Kliknij wybrane łącze, aby pobrać pliki światów niezbędne dla każdego wyzwania. Dwukrotne kliknięcie tych plików spowoduje otwarcie ich w grze Minecraft: Education Edition i umożliwi natychmiastowe tworzenie, eksplorowanie oraz naukę.

## 5. INNE MOŻLIWOŚCI NAUKI PRZY UŻYCIU MINECRAFTA

Niezależnie od tego, czy prowadzisz lekcje w klasie, czy też uczysz zdalnie, gra Minecraft: Education Edition doskonale sprawdza się w wielu dziedzinach, takich jak:

- nauki społeczne, języki, sztuka i projektowanie
- nauki przyrodnicze, technologia, inżynieria i matematyka
- programowanie
- uzupełnianie projektów dotyczących sztuki i projektowania
- nauka umiejętności kluczowych w XXI wieku: kreatywności, współpracy, komunikacji oraz krytycznego myślenia



## BLOKOWA BIOGRAFIA

Zapoznaj się z życiorysem dowolnej słynnej postaci i przygotuj quiz na jej temat w Minecrafcie.

<https://aka.ms/BiographyWorld>



### Cel

Historia jest pełna znanych twarzy. Ożyw swój projekt biograficzny dzięki interaktywnemu quizowi. Twoje zadanie polega na zapoznaniu się z dowolną słynną postacią i przekazaniu informacji na jej temat w Minecrafcie. Przygotuj quiz zawierający fakty biograficzne i podziel się nim z partnerem oraz zbuduj coś, co pozwoli ci w kreatywny sposób przedstawić wybraną postać. Może to być posąg, portret lub symbol.

### Zadania dodatkowe

- Wykonaj zrzuty ekranu lub stwórz filmik przedstawiający twój świat, a następnie wykorzystaj te materiały w prezentacji.
- Podziel się swoją pracą z rówieśnikami z klasy i sprawdź, czy odgadną twój temat.
- Użyj bloku budowli do wyeksportowania rzeźby i wydrukuj swoje dzieła w 3D, aby stworzyć galerię rzeźb.



## WYRAŻANIE WDZIĘCZNOŚCI

Użyj Minecrafta, by w twórczy sposób wyrazić wdzięczność.

<https://aka.ms/GratitudeWorld>



### Cel

Badania wykazały, że pozytywne działania społeczne, takie jak wyrażanie wdzięczności, mogą wzmacniać relacje międzyludzkie, poprawiać jakość życia i motywować nas do działania na rzecz społeczności. Twoje wyzwanie polega na wykorzystaniu Minecrafta, by w twórczy sposób wyrazić wdzięczność. Zamknij oczy i przypomnij sobie chwilę, w której inna osoba zrobiła dla ciebie coś dobrego. Jakie uczucia ci wtedy towarzyszyły? Użyj Minecrafta, aby zbudować scenę z obrazami i słowami, które wyrażą to uczucie. Za pomocą aparatu, portfolio oraz książki i pióra uwiecznij swoją pracę i podziel się przemyśleniami na temat osób i rzeczy, które doceniasz.

### Zadania dodatkowe

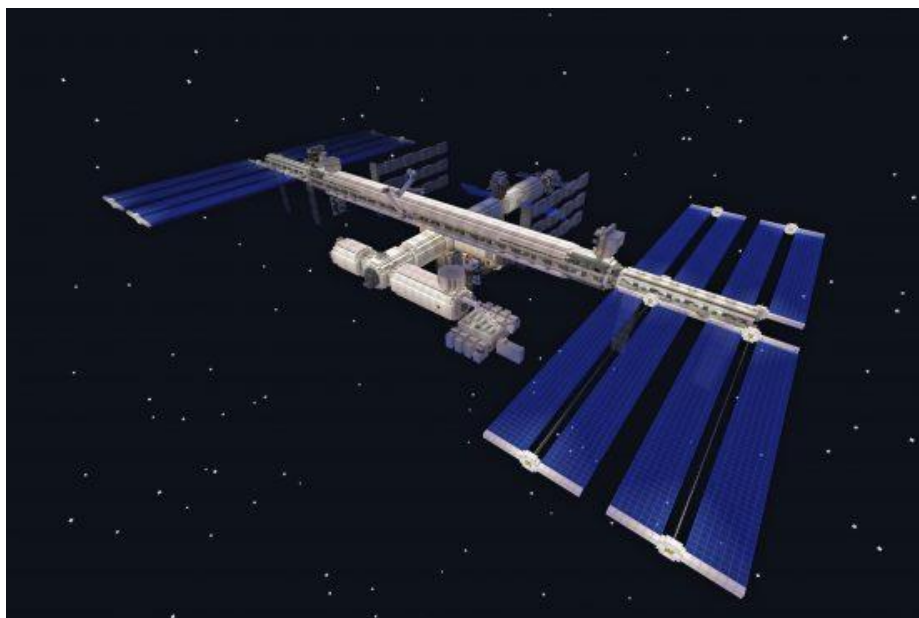
- Napisz krótkie opowiadanie lub wiersz, aby dopełnić swój model.
- Przypomnij sobie dobre uczynki, które udało ci się spełnić.
- Zamiast sceny przedstawiającej twoje doświadczenia, zbuduj obiekt.



## WIZYTA NA MSK

To wyzwanie konstruktorskie dla uczniów zostało opracowane wspólnie z agencją NASA. Dzięki niemu masz szansę zwiedzić Międzynarodową Stację Kosmiczną w grze **Minecraft: Education Edition**.

<https://aka.ms/ISSBuildChallenge>



### Cel

Czy wiesz, że ludzie żyją poza Ziemią już prawie 20 lat? Minecraft: Education Edition świętuje to historyczne wydarzenie we współpracy z NASA dzięki nowemu światowi do odkrycia. Oto Międzynarodowa Stacja Kosmiczna! Stacja okrąży Ziemię co 90 minut, a na jej pokładzie od listopada 2000 r. nieprzerwanie przebywają naukowcy. W tej zasilanej energią słoneczną konstrukcji mieszka i pracuje sześciuosobowa załoga. Na stacji znajdują się kwatery sypialne, łazienki, siłownia oraz panoramiczne okno, przez które można podziwiać Ziemię. Naukowcy ze 103 krajów przeprowadzili tu już tysiące doświadczeń, a teraz również ty masz szansę to zrobić! Zaprojektuj nowy moduł dla stacji i opisz eksperymenty, które chcesz przeprowadzić.

### Zadania dodatkowe

- Udaj się na poszukiwania zasobów, znajdź i podpisz wszystkie części oraz moduły stacji, a następnie opisz sposoby ich użycia.
- Zapoznaj się z ciekawostkami na temat stacji na [stronie internetowej NASA](#) i poznaj narzędzia takie jak [Eyes on the Solar System](#).
- Użyj aparatu, książki i pióra oraz tablic, aby udokumentować swoją pracę w grze Minecraft: Education Edition.



## BUDOWANIE UKŁADÓW

Zbuduj układ w świecie Minecrafta i dowiedz się, jak działa.

<https://aka.ms/SystemsChallengeWorld>

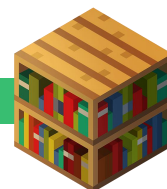


### Cel

Układ to grupa powiązanych ze sobą elementów, które tworzą jedną spójną całość. Zrozumienie działania układów jest kluczową umiejętnością, która pozwala pojąć otaczający nas świat oraz miejsce, jakie w nim zajmujemy. Twoje zadanie polega na zilustrowaniu dowolnego układu w Minecraftcie. Może to być układ naturalny, np. cykl hydrologiczny, fotosynteza lub układ krążenia, albo układ stworzony przez człowieka, np. obwód elektryczny, układ optyczny, a nawet proces polityczny.

### Zadania dodatkowe

- Jeśli jest to możliwe, monitoruj sposób przekazywania energii w układzie i określ, czy układ ten jest otwarty, czy zamknięty.
- Aby ułatwić sobie zadanie, stwórz prostą maszynę wykorzystującą ciąg przyczynowo-skutkowy.
- Aby zwiększyć poziom trudności wyzwania, spróbuj stworzyć maszynę Rube'a Goldberga.



## WEHIKUŁ CZASU

Wyobraź sobie przestrzeń w twojej okolicy, szkole lub w twoim domu. Jak będzie wyglądała za 100 lat, a jak wyglądała 100 lat temu?

<https://aka.ms/TimeMachineChallenge>



### Cel

Wybierz dowolną przestrzeń w swojej okolicy, szkole lub w swoim domu, a następnie wyobraź ją sobie na nowo w Minecraftcie. Jak będzie wyglądała za 100 lat? Jak wyglądała 100 lat temu? W jaki sposób można ją zmienić, aby dostosować ją do obecnych lub przyszłych potrzeb? Co spowodowało, że wraz z upływem czasu wprowadzenie zmian było konieczne?

[Obejrzyj film wprowadzający.](#)

### Zadania dodatkowe

- Użyj książki i pióra, aby napisać krótkie wypracowanie na temat przewidywanych zmian lub tych, które udało ci się już poznać – będzie ono dopełnieniem twojego modelu. Za pomocą bloku budowli oraz narzędzia do wyświetlania rzeczywistości mieszanej zrób zdjęcie swojego modelu obok prawdziwego miejsca.



## CZAS ŻNIW

**Podejmij wyzwanie i zaprogramuj Agenta tak, aby zwiększył wydajność upraw i zbiorów poprzez automatyzację.**

<https://aka.ms/MinecraftMicroModelWorld>



### Cel

Wraz ze wzrostem populacji na świecie coraz ważniejsza staje się optymalizacja produkcji żywności. Twoje zadanie polega na zaprogramowaniu Agenta tak, aby zwiększył wydajność upraw i zbiorów poprzez automatyzację. Tak jak w rzeczywistości, tak i w Minecraftcie, aby plony mogły wyrosnąć, trzeba zapewnić im specjalne warunki. Użyj książki i pióra do zapisywania notatek na temat twoich upraw oraz kroków podjętych w celu automatyzacji twojego gospodarstwa.

### Zadania dodatkowe

- Poznaj prawdziwe sposoby wykorzystywania automatyzacji przez rolników do zwiększenia ilości plonów.
- Dowiedz się więcej na temat światowego kryzysu żywnościowego i porozmawiaj o tym, jak lokalne społeczności mogą przyczynić się do jego zatrzymania.
- Zaprogramuj Agenta tak, aby wyłobitł w dyni napis „Minecraft”, a potem samodzielnie zrób to samo z prawdziwą dynią.
- Udostępnij klasie zdjęcia lub filmik przedstawiające twoją farmę zautomatyzowaną z pomocą Agenta.

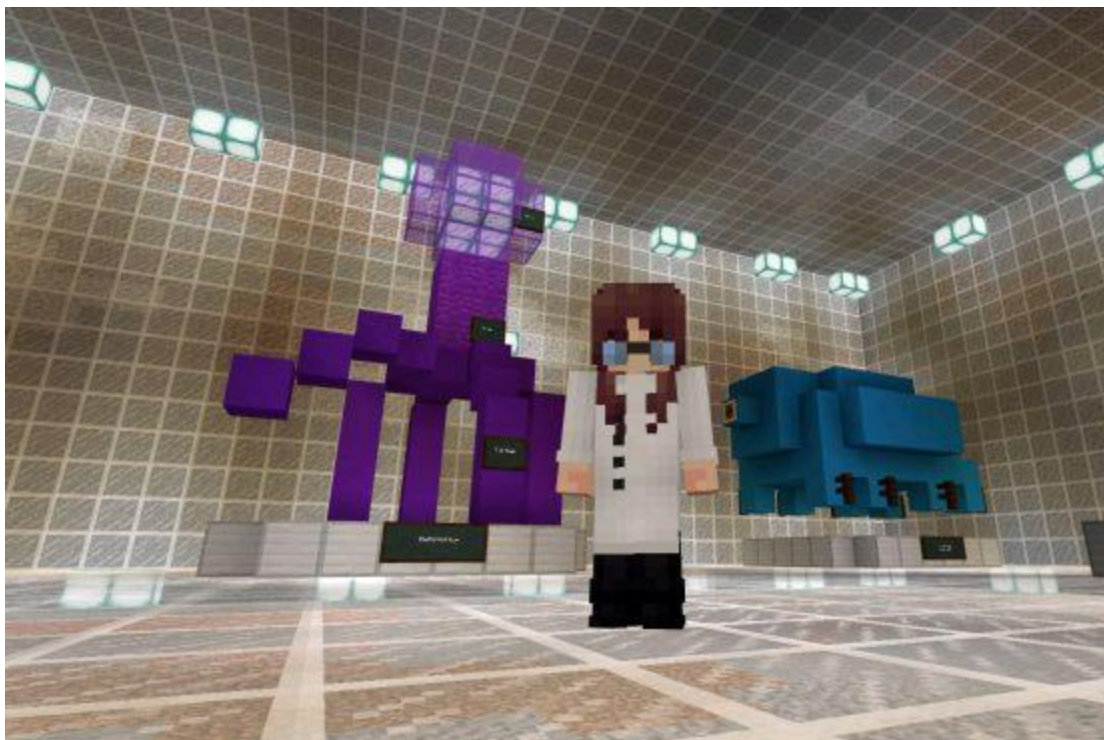




## MINECRAFTOWE MIKROMODELE

Buduj naukowe modele w świecie Minecrafta, aby przekazywać informacje na temat konstrukcji i pomysłów.

<https://aka.ms/HarvestTimeWorld>



### Cel

Tworzenie i używanie modeli jest kluczową umiejętnością potrzebną do zrozumienia otaczającego nas świata. Naukowcy mogą używać modeli do przedstawiania pomysłów, procesów i struktur oraz przekazywania informacji innym osobom. Twoim zadaniem jest zbudowanie w Minecraftcie modelu czegoś, czego nie jest w stanie dostrzec ludzkie oko. Zapoznaj się z obrazami struktur lub organizmów, takich jak atomy, białka, wirusy, komórki lub mikroorganizmy, a następnie stwórz dokładny trójwymiarowy model w Minecraftcie.

### Zadania dodatkowe

- Opisz części swojego modelu i skorzystaj z narzędzi takich jak aparat oraz portfolio, aby udokumentować swoje dzieło.
- Współpracuj z innymi, aby zbudować części większego układu, np. ludzkiego ciała lub cyklu hydrologicznego.



## AGENT NA RATUNEK

Wchodź w interakcję ze wzorami, które znajdziesz w tym świecie, by poćwiczyć swoje umiejętności programistyczne, a potem wyślij Agenta na ratunek!

<https://aka.ms/AgentRescueWorld>



### Cel

Wchodź w interakcję ze wzorami, które znajdziesz w tym świecie, by poćwiczyć swoje umiejętności programistyczne, a potem wyślij Agenta na ratunek!

### Zadania dodatkowe

- Zaprojektuj wzory na papierze milimetrowym, a następnie zaprogramuj Agenta tak, aby stworzył je z jego pomocą.
- Zrób zdjęcia za pomocą aparatu i udostępnij je klasie.
- Poszukaj inspiracji we wzorach architektonicznych na prawdziwych budowlach.
- Zaprogramuj Agenta tak, by stworzył całą budowlę.
- Spróbuj uzupełnić wzory, korzystając z jak najmniejszej liczby linijek kodu.



## PUSTYNNNA WYSPA

Wykorzystaj ten świat składający się z pustynnej wyspy i zbuduj na niej minecraftowy obiekt odzwierciadlający to, co twoim zdaniem przydałoby ci się na takiej wyspie.

<https://aka.ms/DesertIslandWorld>



### Cel

Wykorzystaj ten świat składający się z pustynnej wyspy i zbuduj na niej minecraftowy obiekt odzwierciadlający to, co twoim zdaniem przydałoby ci się na takiej wyspie.

### Zadania dodatkowe

- Zrób swoim modelom zdjęcia za pomocą aparatu i udostępnij je klasie.
- Napisz akapit na temat stworzonego przez siebie modelu i uzasadnij swój wybór. Co na niego wpłynęło? Potrzeba przydatności czy wygody użytkowania? Pomyśl o tym, co by się stało, gdyby ten obiekt był do twojej dyspozycji na bezludnej wyspie i napisz coś na ten temat.
- Gdy skończysz, włącz tryb przetrwania i sprawdź, jak długo uda ci się wytrzymać na wyspie z ograniczonymi zasobami!



## OKŁADKA KSIĄŻKI

Wykorzystaj ten książkowy świat, aby stworzyć własne minecraftowe okładki. Twoje modele mogą być dwu- lub trójwymiarowe.

<https://aka.ms/BookCoverWorld>



### Cel

Wykorzystaj ten książkowy świat, aby stworzyć własne minecraftowe okładki. Twoje modele mogą być dwu- lub trójwymiarowe.

### Zadania dodatkowe

- Zrób zdjęcia za pomocą aparatu i udostępnij je klasie.
- Wybierz dowolną książkę i stwórz dla niej okładkę lub zaprojektuj obwolutę dla swojej własnej historii!
- Rozpocznij tworzenie w nowym świecie albo wykorzystaj przestrzeń wokół książki do zbudowania większej liczby scenek z opowieści. Zbuduj po jednej scenie z każdego rozdziału lub przedstaw strukturę dramatyczną dzieła zaproponowaną przez Arystotelesa.

